|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha de la reunión:** | 31 de Agosto de 2020 | | |
| **Hora de inicio:** | 20:00 | **Hora de fin:** | 22:00 |
| **Convocada por:** | Julian Andres Vargas (Scrum Master) | | |
| **Asunto:** | Reunión de planeación I | | |

**CONVOCADOS / ASISTENTES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Área / Proceso / Rol** | **Asistió (Sí/No)** |
| Julián Vargas (JV) | Front end | Si |
| Tatiana Cañón (TC) | Front end | Si |
| Diana Restrepo (DR) | Back end | Si |
| Sediel Ruiz (SR) | Full Stack | Si |
| Camilo Nieto (CN) | Infraestructura | Si |

|  |  |
| --- | --- |
| **Temas:** | 1. **Capacitación uso de Zenhub.** 2. **Escoger tema de desarrollo.** 3. **Planeación Sprint I.**    1. Visión del producto.    2. Historias de usuario.    3. Mockups    4. Prueba de integración de código en github.    5. Definición de roles. |
| **Resumen** | 1. **Capacitación uso de Zenhub:** Se brinda una breve expicación sobre el uso de Zenhub, por parte de JV y TC, con el fin de que DR, SR y CN, tengan el conocimiento básico necesario para usar la herramienta de forma adecuada. 2. **Escoger tema de desarrollo:** Se tuvo una serie de inconvenientes al correr Windows XP, en la máquina virtual, que retrasaron la tarea inicial de escoger el tema sobre el cuál se hará el producto. Sin embargo, pudieron ser solventados y, finalmente, después de haber revisado varios productos, se escoge: Geografía Interactiva de América Latina. 3. **Planeación Sprint I:**     1. Visión del producto: Será escrita de forma colaborativa, mediante documento compartido en Onedrive.    2. Historias de usuario: Se crea documento colaborativo en Onedrive para que cada quien haga sus aportes a las historias de usuario.    3. Mockups: Se define realizarlos por medio de la herramienta Mockflow.   Se realiza verificación de los módulos, dividiéndolos de la siguiente forma, con el fin de aportar a las historias de usuario y mockups.   * + - 1. Consultar Mapas: Julián       2. Consultar textos: Diana       3. Temas Interesantes: Tatiana       4. Curiosear: Sediel       5. Orientaciones y jugar: Camilo      * 1. Prueba de integración de código en github: En el transcurso de la semana, cada quien deberá crear su rama y hacer commit.   2. Definición de roles: La rotación de Scrum Máster se hará de la siguiente forma:      1. Julián Vargas      2. Diana Restrepo      3. Tatiana Cañón      4. Sediel Ruiz      5. Camilo Nieto |

En muestra de acuerdo a los puntos descritos en la presente acta, firman:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Julian Vargas Diana Restrepo

Front end Back end

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tatiana Cañon Sediel Ruiz

Front end Full Stack

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Camilo Nieto

Infraestructura